


DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PENGESAHAN SIDANG TUGAS AKHIR	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	2
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Perumusan Masalah.....	3
1.5 Tujuan.....	3
1.6 Manfaat.....	3
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Analisa.....	5
2.2 Perancangan.....	6
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi	6
2.4 Karakteristik Sistem	7
2.5 Definisi Informasi.....	10
2.6 Definisi Sistem Informasi.....	11
2.7 Pengertian Penjualan.....	12
2.8 <i>UML (Unified Modeling Language)</i>	13
2.8.1 <i>PengertianUML (Unified Modeling Language)</i>	13
2.8.2 <i>Model UML (Unified Modeling Language)</i>	14

2.9 Konsep Dasar <i>Database</i>	17
2.9.1 Pengertian <i>Database</i>	17
2.9.2 Jenis <i>Database</i> yang Digunakan.....	17
2.10 Konsep Dasar MySQL.....	18
2.10.1 Pengertian MySQL.....	18
2.10.2 Tipe Data MySQL	18
2.10.3 Operator MySQL.....	21
2.11 Konsep Dasar PHP	24
2.11.1 Pengertian PHP.....	24
2.11.2 Sejarah PHP.....	24
2.12 Jenis-Jenis <i>E-Commerce</i>	25
2.12.1 <i>Business to Business</i> (B2B)	25
2.12.2 <i>Business to Consumer</i> (B2C).....	26
2.12.3 <i>Consumer to Consumer</i> (C2C)	27
2.12.4 <i>Consumer to Business</i> (C2B).....	28
2.12.5 Pemerintah ke Warga (<i>Government to Citizen—G2C</i>).....	29
2.13 <i>Web Design</i>	29
2.13.1 PHP MySQL.....	30
2.13.2 CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>)	30
2.13.3 HTML (<i>Hyper Text Markup Language</i>)	31
2.13.4 XML (<i>eXtensible Markup Language</i>).....	31
2.14 Konsep Dasar <i>Adobe Dreamweaver</i>	32
2.14.1 Definisi <i>Adobe Dreamweaver</i>	32
2.13.1 Ruang Kerja <i>Adobe Dreamweaver</i>	33
BAB III ANALISI SISTEM YANG BERJALAN	34
3.1 Gambaran Umum Perusahaan	34
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan	34
3.2.1 Visi dan Misi Perusahaan	34

3.2 Struktur Organisasi Perusahaan	35
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan	36
3.4 Permasalahan pada Sistem yang Berjalan.....	37
3.5 Pemecahan Masalah	37
BAB IV PERANCANGAN SISTEM	38
4.1 Gambaran Umum Usulan Perancangan Sistem	38
4.2 <i>Use Case Diagram</i>	38
4.3 <i>Activity Diagram</i> Daftar Jadi Member.....	42
4.4 <i>Activity Diagram</i> Pemesanan Barang	43
4.5 <i>Activity Diagram</i> Penyiapan Pesanan	44
4.6 <i>Class Diagram</i>	45
4.7 <i>Sequence Diagram</i> Daftar	46
4.8 <i>Sequence Diagram</i> Login	47
4.9 <i>Sequence Diagram</i> Pemesanan.....	48
4.10 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Profil.....	50
4.11 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Pesan	51
4.12 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Barang	52
4.13 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Laporan	53
4.14 <i>Collaboration Diagram</i> Daftar Jadi Member	54
4.15 <i>Collaboration Diagram</i> Login.....	55
4.16 <i>Collaboration Diagram</i> Ubah Data Profil.....	56
4.17 <i>Collaboration Diagram</i> Tambah Barang.....	57
4.18 <i>Collaboration Diagram</i> Ubah Status.....	58
4.19 <i>State Diagram</i> Daftar.....	59
4.20 <i>State Diagram</i> Login	60
4.21 <i>Package Diagram</i>	61
4.22 <i>Deployment Diagram</i>	62



BAB V SIMPULAN DAN SARAN	64
5.1 Simpulan.....	64
5.2 Saran.....	64

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN



Universitas
Esa Unggul